**Unidad 4**

3) ¿Qué método me permite agregar un objeto a un formulario (form)?

Seleccione la opción correcta:

a. objeto.add

**b. form.add(objeto)**

c. objeto.addActionListener()

d. form.ad(objeto)

La respuesta correcta es la B

4) Dada la siguiente afirmación: “En uno de sus métodos se pueden programar eventos que podrán afectar a otros objetos”. ¿Qué clase se corresponde con la afirmación anteriormente realizada? Seleccione la opción correcta:

a. JLabel

b. JButton

c. JOptionPane

d. JTextField

La respuesta correcta es la B